Project : Pyramid Panic

Naam : Wouter Dijkstra

Afdeling : AM1a

vrijdag 9 november 2012

8;45 – 12;00

Niewe map en repository geinitialiseerd. De classes StartMenu, Image,MenuStartScene gemaakt. Game1 hernoemnd naar Pyramid Panic. Alle het overbodig commentaar weggehaald. Achtergrondplaatje en titel toegevoegd aan de class StartScene. Plaatjes van de knoppen toegevoegd aan MenuStartScene