Project : Pyramid Panic

Naam : Wouter Dijkstra

Afdeling : AM1a

**Vrijdag 9 november 2012**

**8;45 – 12;00**

Nieuwe map en repository geinitialiseerd. De classes StartMenu, Image,MenuStartScene gemaakt. Game1 hernoemnd naar Pyramid Panic. Alle het overbodig commentaar weggehaald. Achtergrondplaatje en titel toegevoegd aan de class StartScene. Plaatjes van de knoppen toegevoegd aan MenuStartScene

**Dinsdag 13 november 2012**

**8;45 – 12;00**

Input class gemaakt, activecolor toegepast op de knoppen van de MenuStartClass, PlayScene, QuitScene,HelpScene,LevelEditorScene, ScoreScene en LoadScene.

Buttons werkte niet goed, sprong steeds over Start heen. Bob heeft mij geholpen nu werkt het.